



برنامج الإحصاء الرياضي والبرمجة



قسم الرياضيات

كلية العلوم

أهداف البرنامج

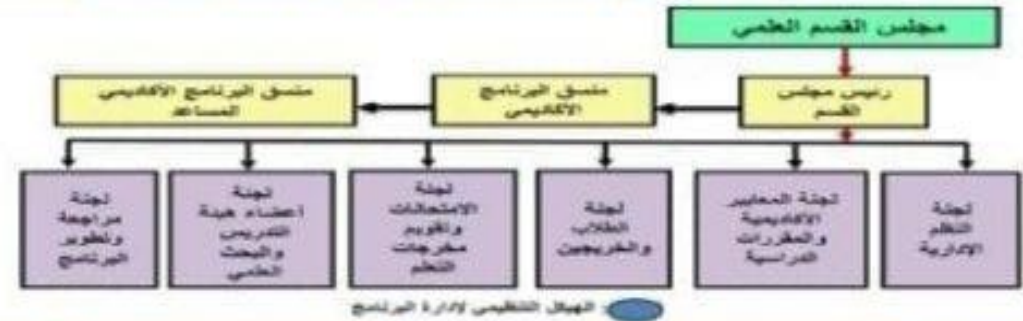
- إكساب الطلاب المعارف والمفاهيم الأساسية في علوم الإحصاء والبرمجة.
- إعداد طلاب متخصصين في علم الإحصاء والبرمجة لمواكبة سوق العمل المحلي والإقليمي.
- تحقيق الربط بين العلوم الأكاديمية والتطبيقية طبقاً لاحتياجات المجتمع وبرامج التطوير بمصر.
- الربط بين الأقسام المختلفة داخل وخارج جامعة سوهاج في العملية التعليمية والبحثية.
- تزويد طلاب البرنامج بالمعرفة اللازمة لكي يكونوا قادرين على فهم وتطوير وتطبيق التقنيات الحديثة.
- تطوير مهارات الطلاب في استخدام تكنولوجيا المعلومات والاتصالات لتطوير قدراتهم في مجال الإحصاء والبرمجة.
- متابعة خريجي البرنامج في سوق العمل لتطوير مهاراتهم المهنية في ظل التطور العلمي السريع في مجال البرمجة.
- تبنى المبدعين والمتفوقين من مخرجات البرنامج.
- إكساب الطلاب المهارات البحثية العلمية.
- تحقيق التوافق لخريجي البرنامج مع متطلبات السوق المحلي والإقليمي والدولي في مجالات الإحصاء والبرمجة.

مجالات العمل لخريج البرنامج

بعد الانتهاء من هذا البرنامج يمكن توظيف الخريجين في:

- الكليات والجامعات (باحث وتدرّس).
- مراكز البحوث الإحصائية (كمحلل إحصائي).
- شركات البرمجة (كمبرمج كمبيوتر).
- مجال أمن المعلومات.
- الإشراف على مراكز المعلومات والحاسب الآلي بالجهات المختلفة.
- هيئة الأرصاد الجوية.
- إنشاء برامج وتطوير مواقع الويب وصفحات الويب.
- العمل في الشركات والبنوك (كمحلل إحصائي).

الهيكل التنظيمي لبرنامج الإحصاء الرياضي والبرمجة



رسالة البرنامج

" يهدف برنامج الإحصاء الرياضي والبرمجة إلى إعداد خريجين متميزين أكاديمياً ومهنياً بما يناسب سوق العمل في مصر والعالم العربي ، وباحثين ذوي كفاءة عالية للمساهمة في مجالات البحث العلمي والتنمية في ضوء رسالة الكلية والجامعة ومعايير الجودة والإعتماد القومية بما يعنى قيم المجتمع النبيلة ويحافظ على هوية الأمة "

المواصفات العامة لخريج البرنامج

أولاً: علمية أكاديمية:

أن يكون الخريج قادراً على:

- التعرف على مصوعة واسعة من المفاهيم والنظريات الأساسية في مختلف فروع الإحصاء الرياضي والبرمجة.
- استخدام هذه المعرفة والمهارات الأساسية لتطوير تطبيقات الإحصاء الرياضي والبرمجة في تشيئة وتصميم الأنظمة القائمة على الكمبيوتر.
- إنشاء واستخدام التمثيلات لتسوية وتفسير أفكار الإحصاء الرياضي والبرمجة.
- تعزيز قدرة الطلاب على تحقيق مهارته ومعرفة الإحصائية والبرمجة في حل المشكلات.
- إلقاء التكنولوجيا والمهارات الرقمية.
- اعتماد التعلم الذاتي والمشاركة بناعية في الأنشطة البحثية.
- التواصل مع الآخرين بشكل فعال مع إبداء المشاركة في العمل الصاعي متعدد التخصصات.

ثانياً: لومية/ ثقافية

أن يكون الخريج قادراً على:

- تحقيق إنجازات على المستوى الشخصي والأكاديمي موجبة لخدمة المجتمع.
- التحضي بروح المبادرة والفرارح الثقافي والإنشائي لأن بينهم في تنمية الفكرية والثقافية في مجتمعه.
- وضع المعرفة في إطار أخلاقي يستهدف خدمة الإنسانية.
- إربط بين المعارف المختلفة.
- التحلي بالانتماء لراي الأخر وتقبله وقبول الأخر المختلف.
- التعامل في الشروعة والقومية والتي تهدف إلى دعم التواصل بين الكلية والكليات المماثلة داخل وخارج الوطن وكذا المؤسسات الثقافية ومؤسسات المجتمع المدني.