

# مبادئ علوم الحاسب 2



اعداد

د/ سهام عليو عامر  
مدرس علوم الحاسب  
كلية الحاسبات والمعلومات جامعة سوهاج

# الباب الثاني

لغة فيجوال بيزك دوت نت

**VB.net**

Microsoft

**Visual Basic**



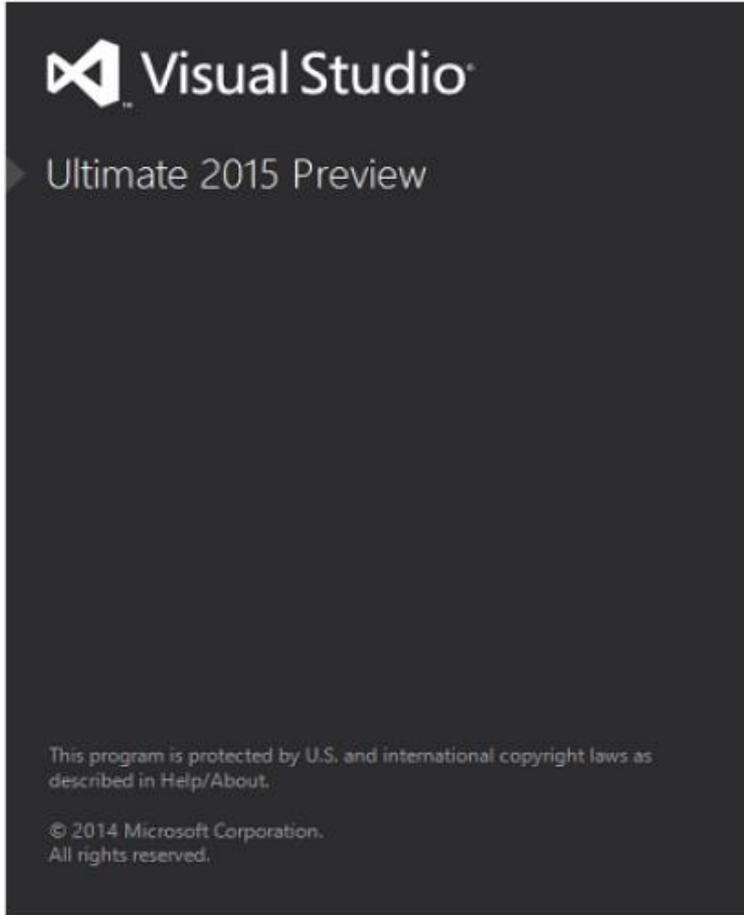
# لغة فيجوال بيزك Visual Basic

▶ البرمجة تعني كتابة اوامر بإحدى لغات البرمجة وتوجيهها الى الحاسب لكي يقوم بتنفيذها من اجل اداء عمل ما, وتسمى هذه الاوامر التي نكتبها للحاسب برنامجا Program, وتسمى اللغة التي نكتب بها هذه الاوامر لغة برمجية Programming Language, وتوجد العديد من لغات البرمجة مثل سي بلس بلس ++C وسي شارب C# وجافا Java وبايثون Python وفيجوال بيزك دوت نت Visual Basic.Net ولغات اخرى.

▶ الفيجوال ستوديو Visual Studio كما ذكرنا هو برنامج من انتاج شركة ميكروسوفت, يمكننا من انشاء البرامج بالعديد من اللغات البرمجية بما فيها لغة الفيجوال بيزك دوت نت Visual Basic.Net, ويمكننا من انشاء انواع مشاريع مختلفة من تطبيقات ويندوز وتطبيقات ويب وتطبيقات موبايل وغيرها.....

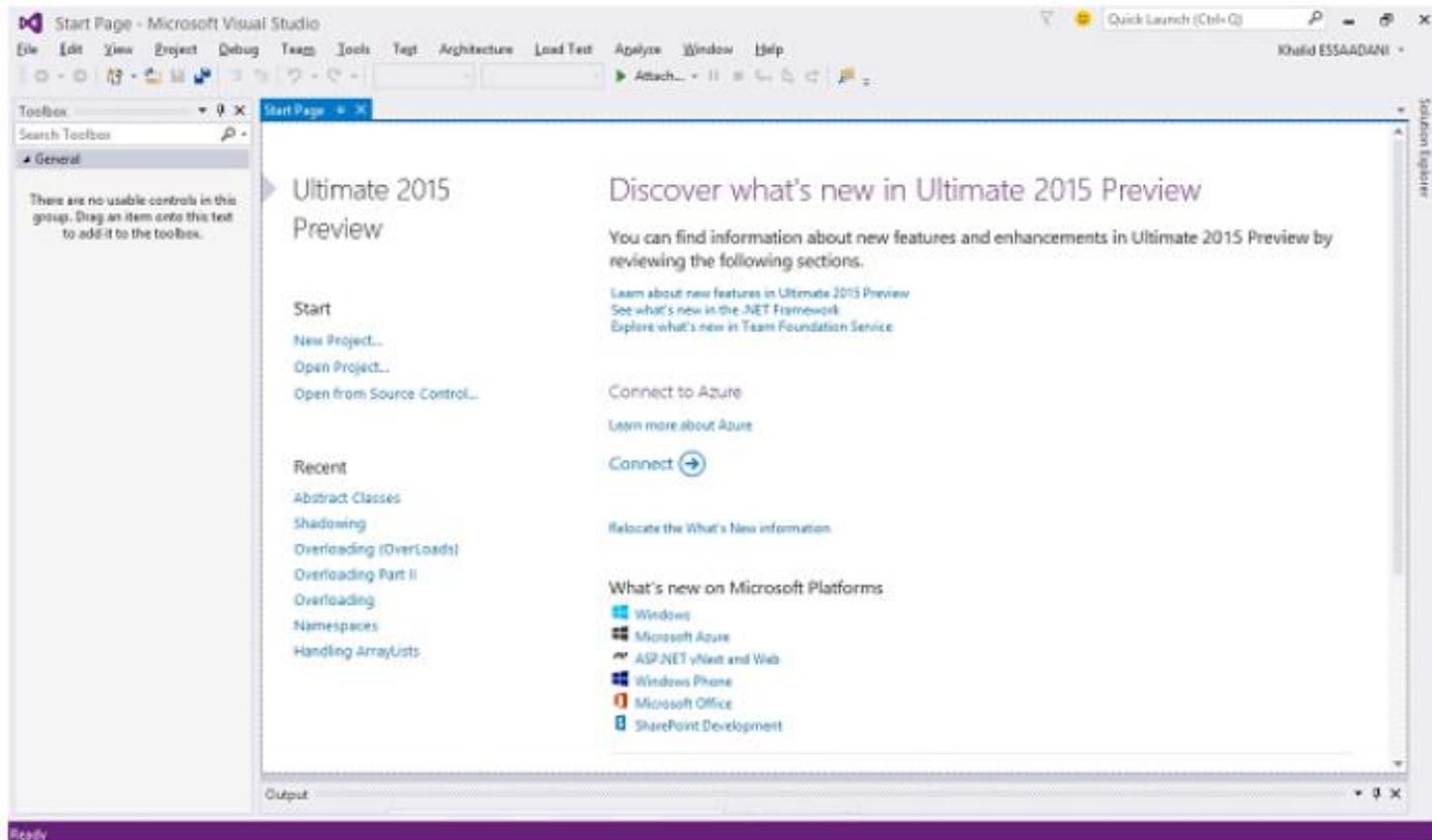


# انشاء مشروع جديد

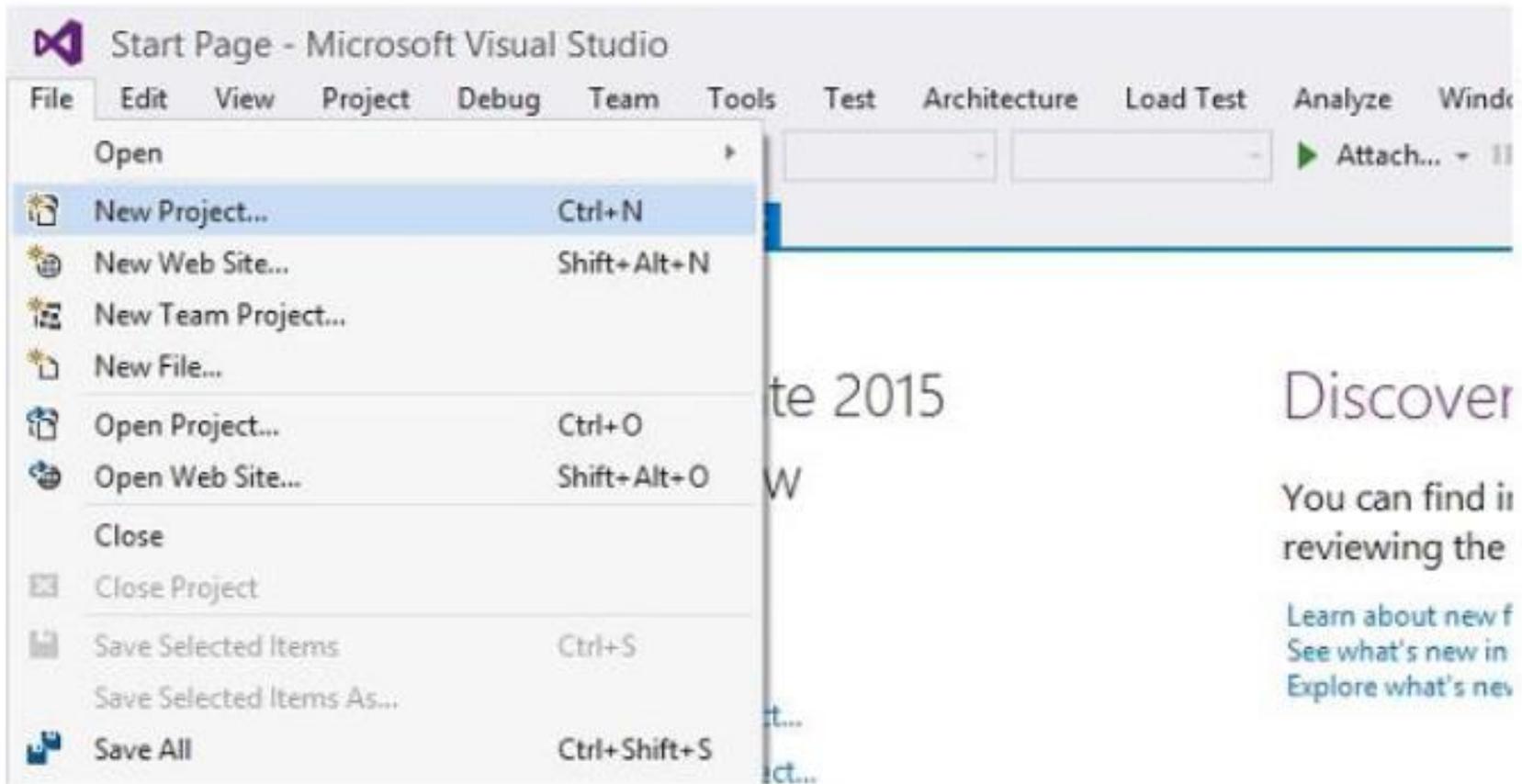


► نقوم اولاً بفتح برنامج ميكروسوفت فيجوال ستوديو من خلال قائمة ابدأ في الويندوز, ثم نكتب في خانة البحث Visual Basic ويظهر لنا البرنامج في نتائج البحث , فنقوم بالضغط عليه , لتطالعنا شاشة البدء الآتية:

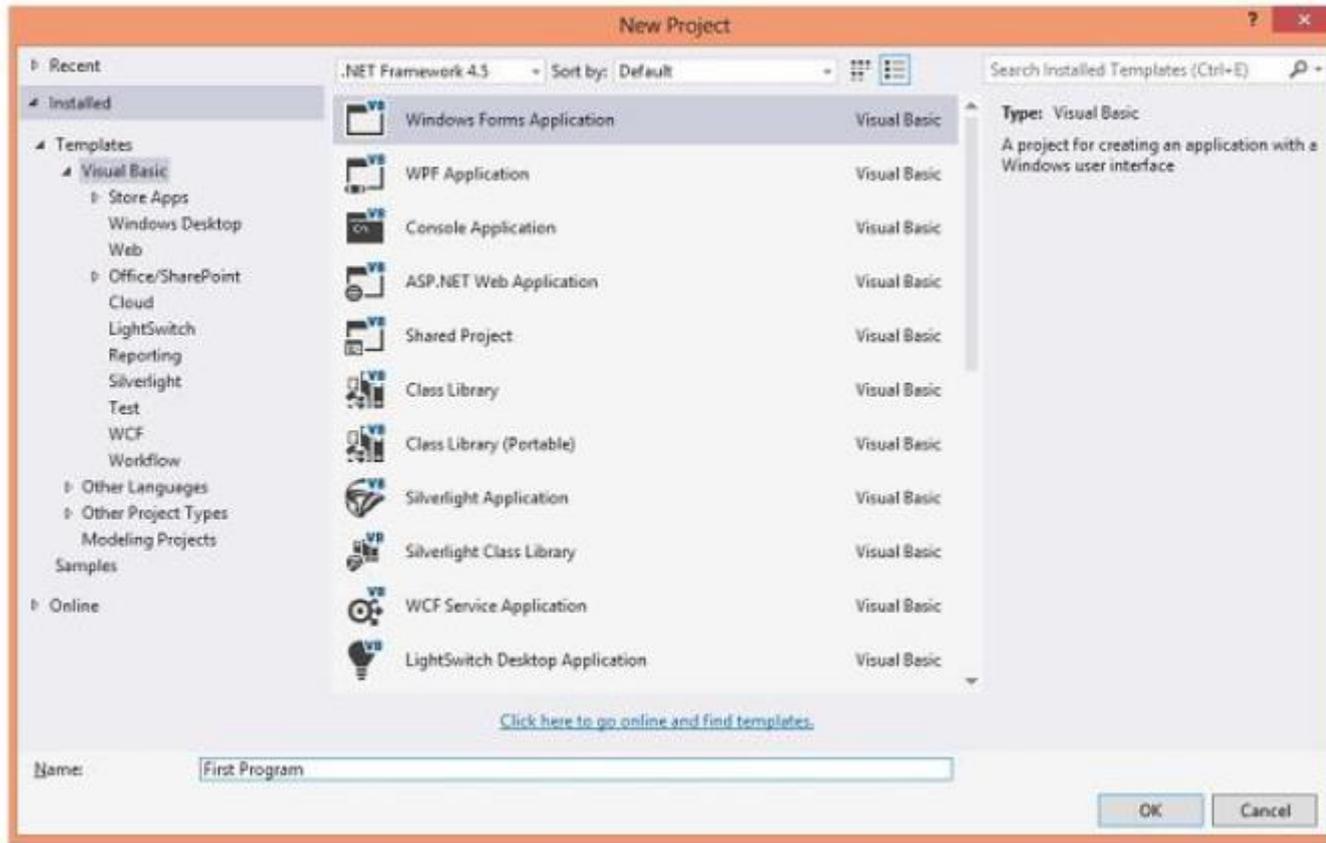
ننتظر قليلا حتى تظهر لنا شاشة الانطلاق في الفيچوال ستوديو وهي كما يلي:



لانشاء مشروع جديد , نذهب الى القائمة File ثم نختار الامر مشروع جديد New Project كالتالي:

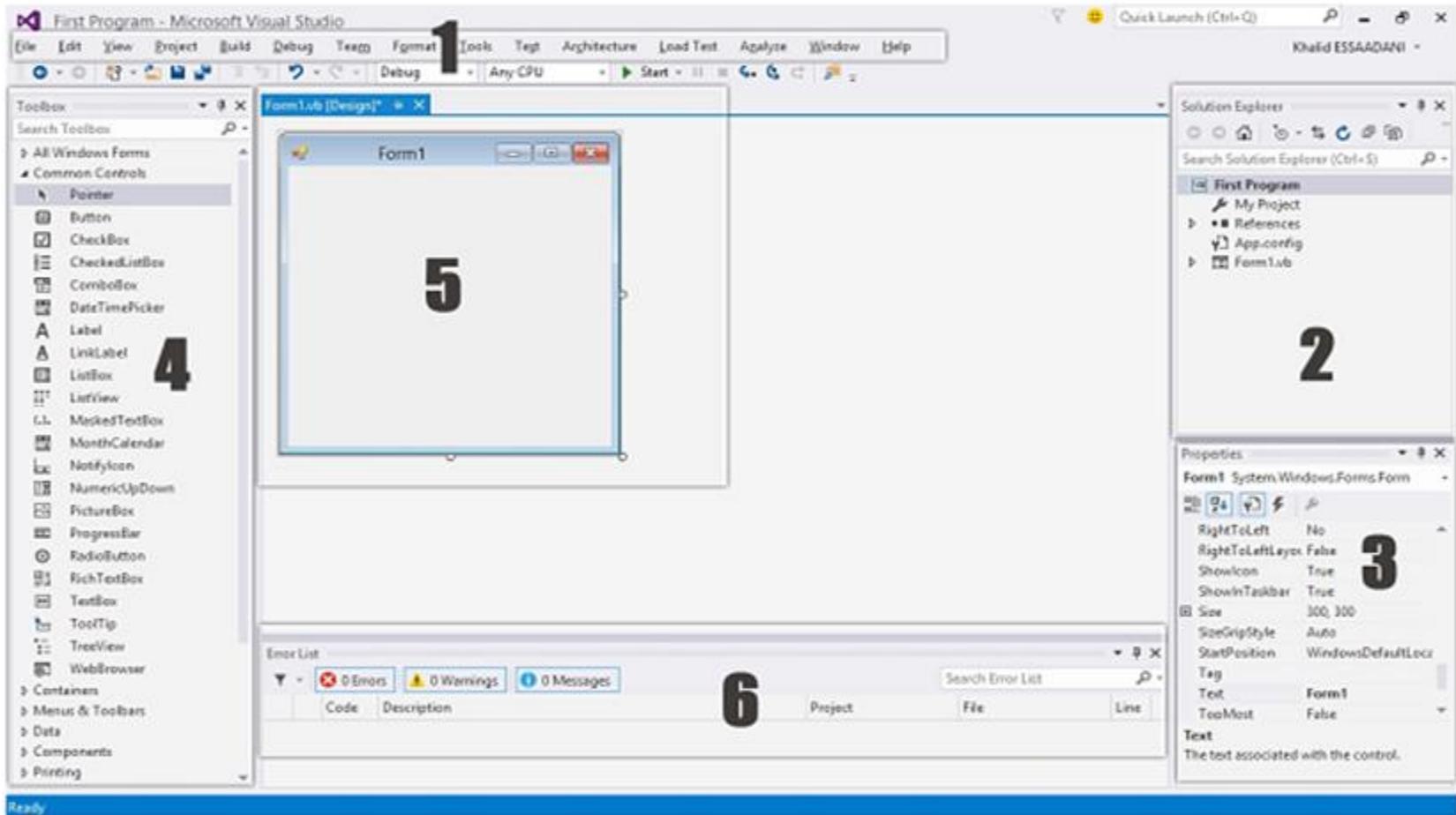


## لتطالعنا الشاشة التالية:



- ▶ نقوم باختيار لغة البرمجة فيجوال بيزك Visual Basic, ثم نحدد نوع المشروع Windows Form Application ونقوم بإدخال اسم المشروع وليكن مثلا First Program, ثم نضغط Ok ومنتظر قليلا حتى يتم تهيئة بيئة التطوير وفتح المشروع الجديد الذي انشأناه للتو.

# بيئة التطوير لمشاريع الويندوز

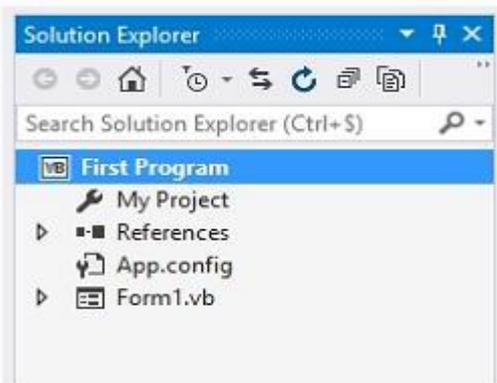


تعرض الصورة السابقة اهم مكونات بيئة التصميم الخاصة بمشاريع الويندوز وهى كالتالي حسب الارقام:

## 1. شريط القوائم Menu Bar.

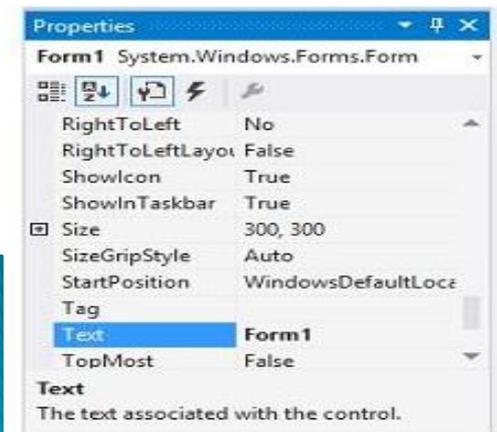


## 2. متصفح المشروع Solution Explorer .

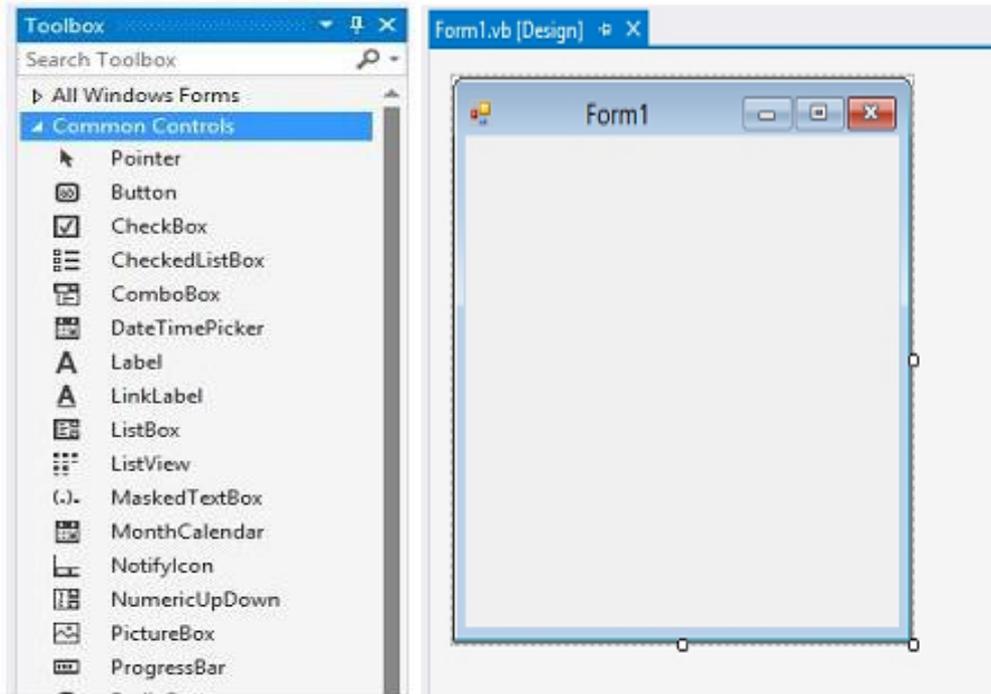


اذا لم يظهر لك متصفح المشروع فقم بالذهاب الى القائمة View واختاره من هناك او اضغط على الاختصار `Ctrl+Alt+L`.

## 3. شاشة الخصائص Properties Window .



اذا لم تظهر لك شاشة الخصائص فقم بالذهاب الى القائمة View واختارها من هناك او اضغط على الاختصار `F4`.



## 4. علبه الادوات Tool Box.

ان لم تكن ظاهرة فاختر Toolbox القائمة View او اضغط على الاختصار Ctrl+Alt+X.

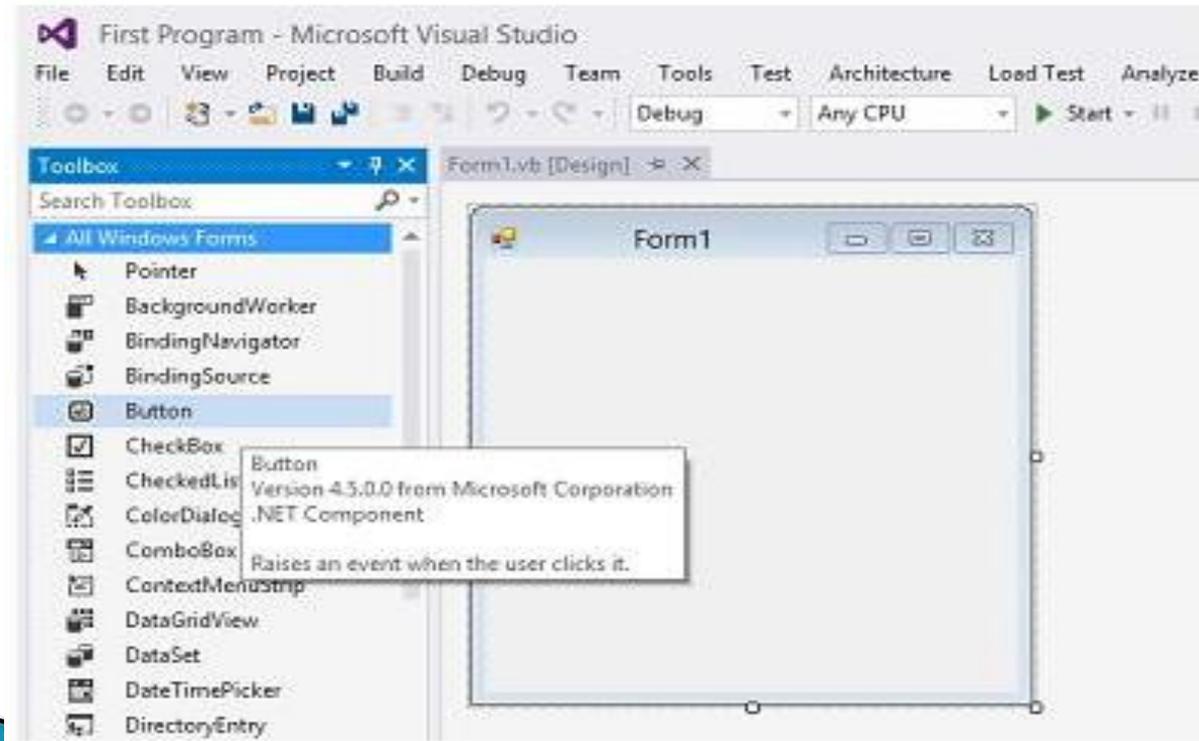
## 5. شاشة التصميم Form.

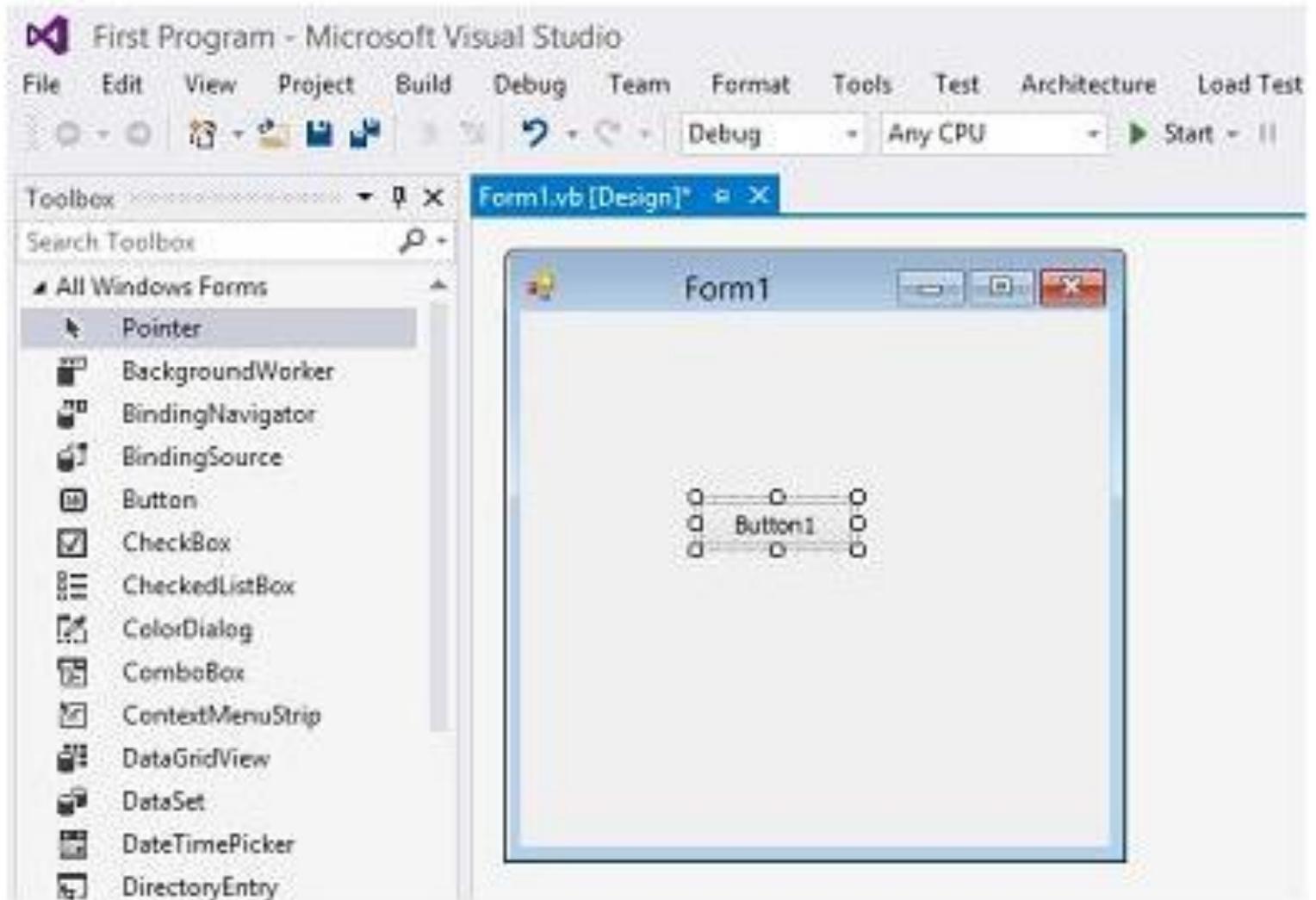
## 6. قائمة الاخطاء Error List.



# اول مشروع في لغة فيجوال بيزك:

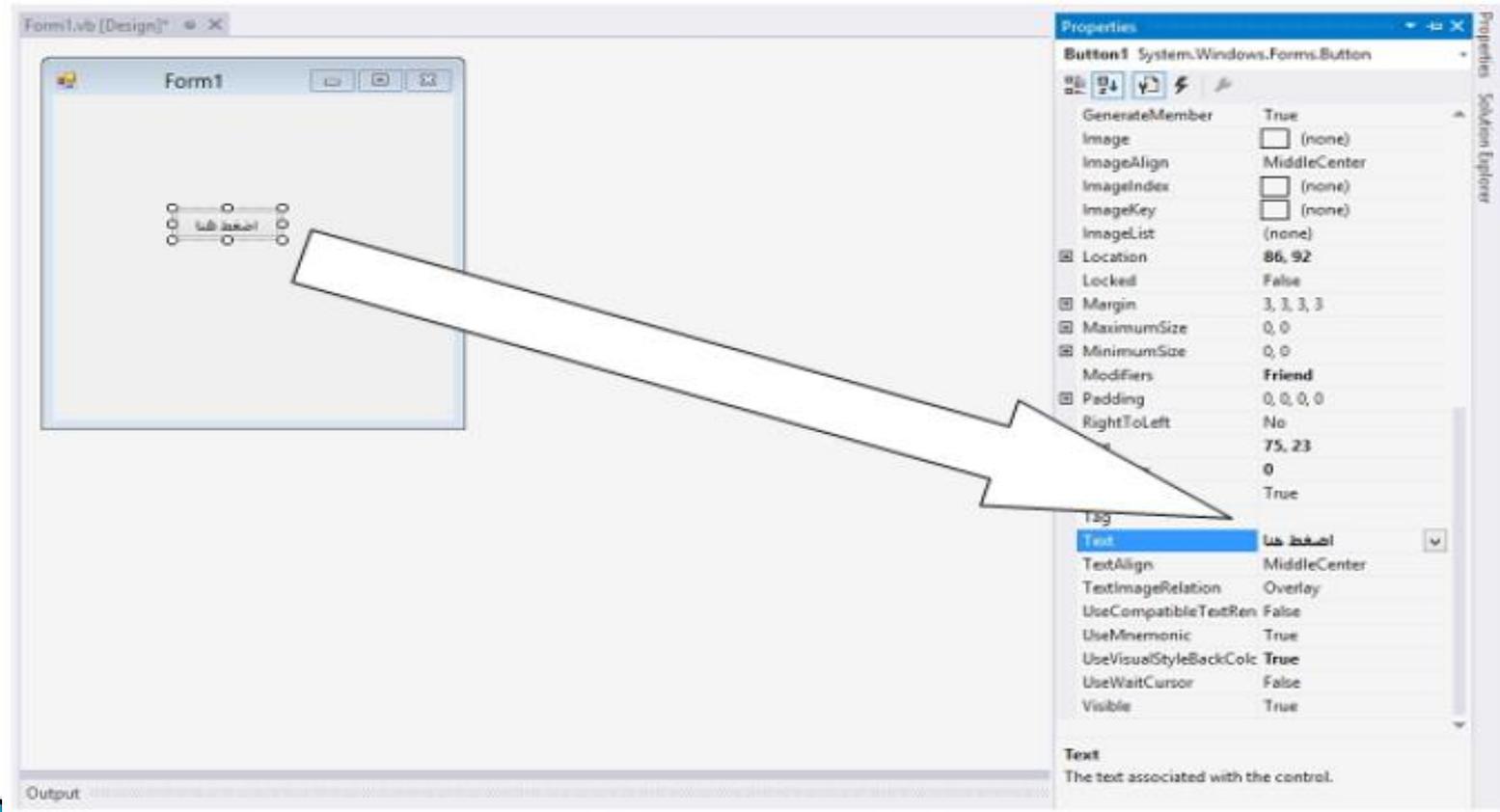
- سنقوم الان بالذهاب الى علبة الادوات , ونختار منها اداة الزر Button الموجودة التبويب All Windows Forms ثم نقوم بالضغط عليها وجرها الفورم الظاهر في شاشة التصميم.



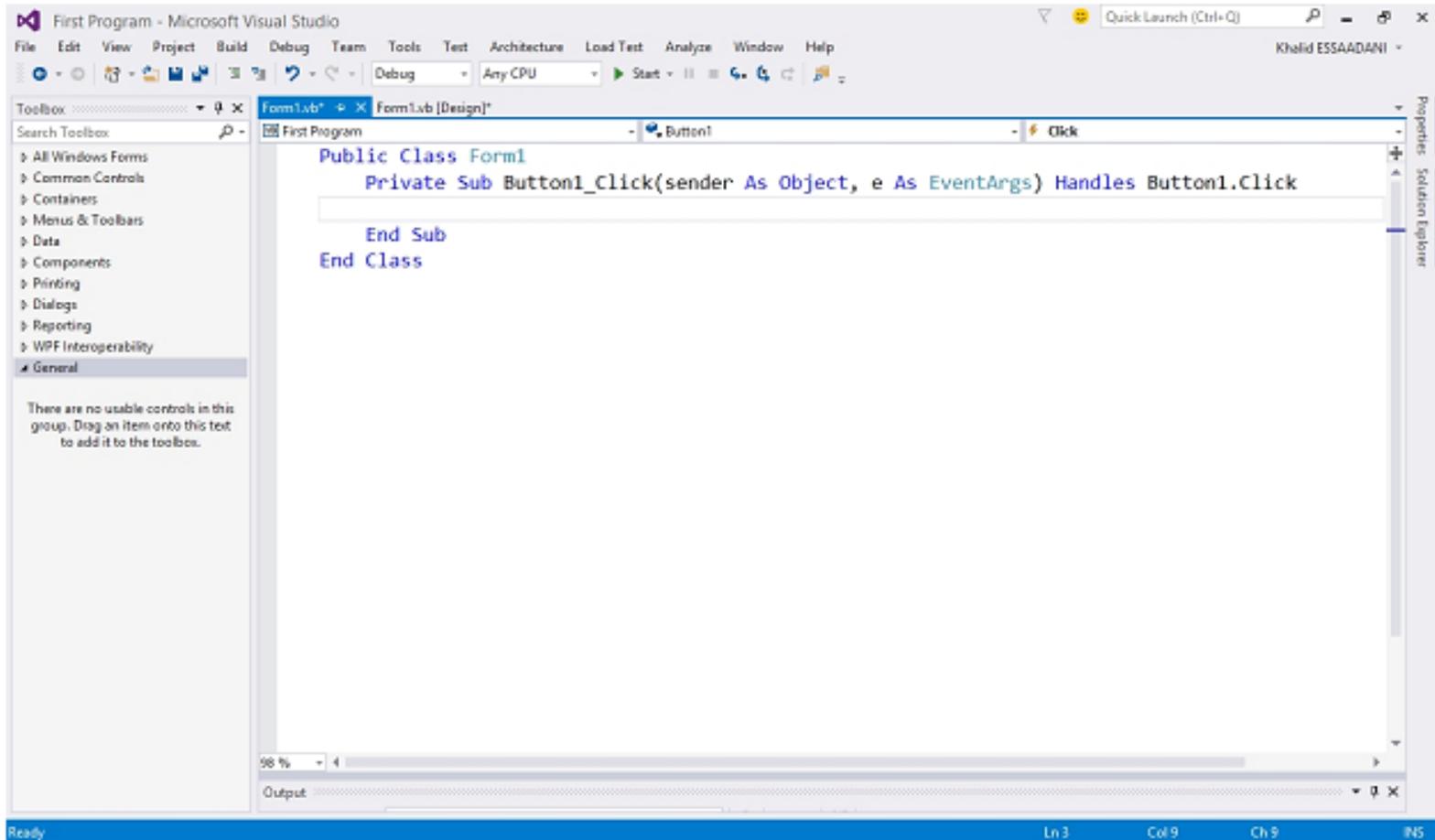


أداة الزر بعد سحبها على الفورم

- بعد وضع الزر على الفورم , نقوم بتغيير النص الظاهر عليه من شاشة الخصائص Properties Window , ابحث عن الخاصية Text و اكتب النص الذي تريد اظهاره على الزر وليكن مثلا اضغط هنا:



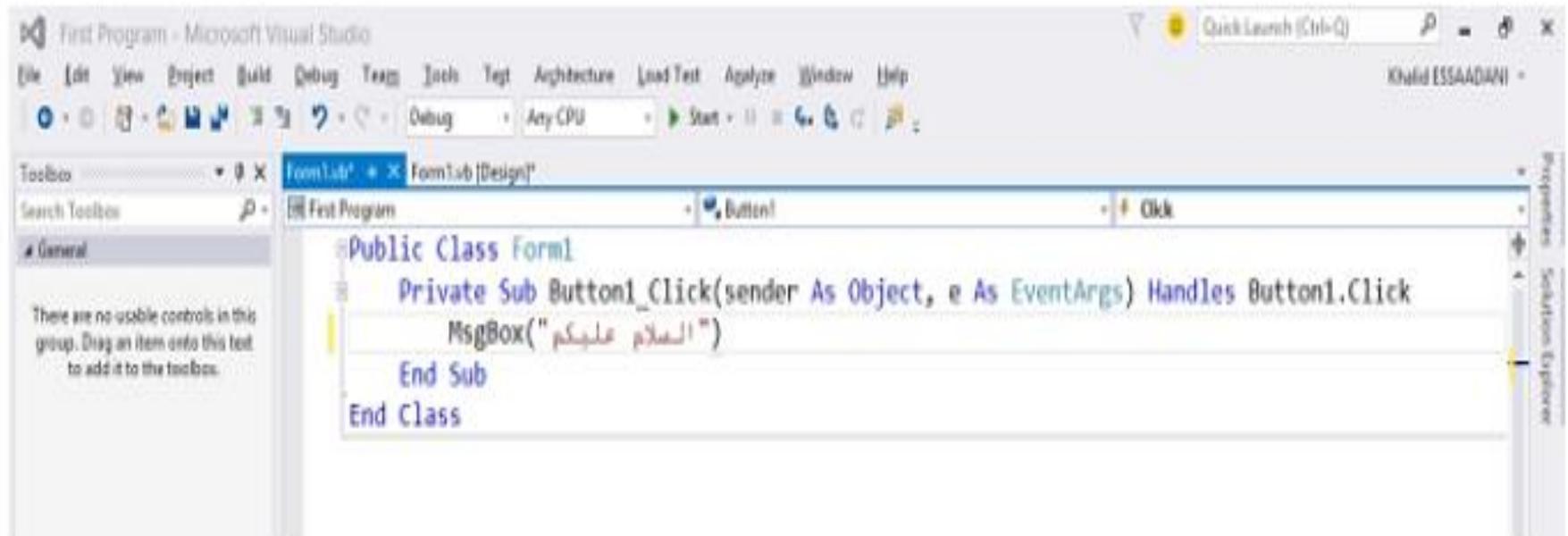
نريد من البرنامج ان يظهر لنا رسالة عند الضغط على هذا الزر, لعمل ذلك, نقوم بالضغط  
Double Click على الزر ليتم نقلنا مباشرة الى محرر الاكواد التالي:



MsgBox("السلام عليكم")

• نقوم بكتابة الشفرة التالية:

الدالة MsgBox تقوم بعرض رسالة للمستخدم بالنص الذي نعطيه لها.



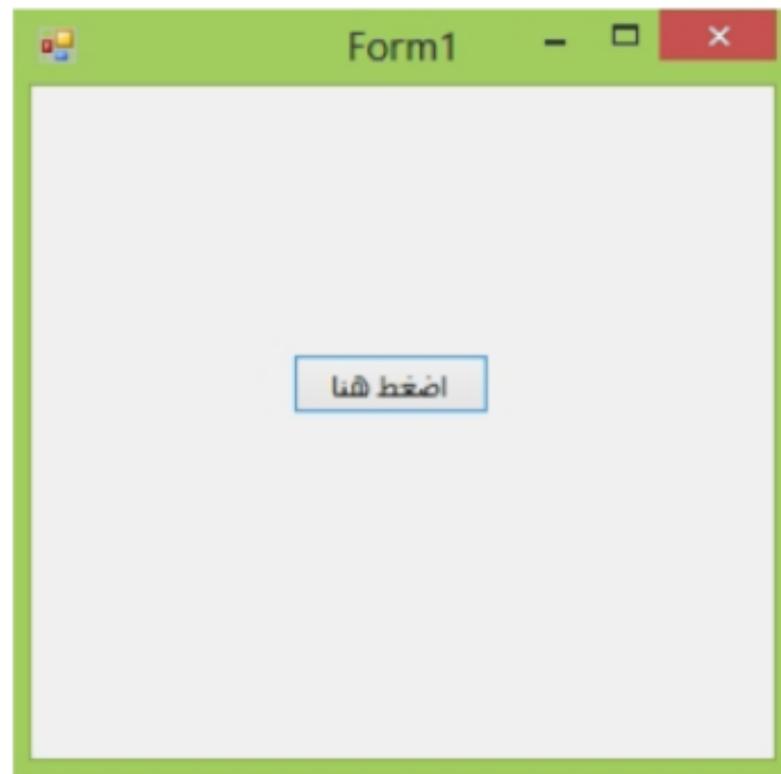
• الان علينا فقط ان ننفذ البرنامج ونشاهد كيف سيظهر, لعمل ذلك نضغط على

▶ Start -

المفتاح F5 او اذهب ببساطة الى الامر Start بجانب المثلث الاخضر

واضغط عليه وانتظر قليلا ليظهر الفورم كما يلي

عند الضغط على الزر ستطالعك الرسالة التالية:



*Thank you*

*So Much*

*For your attention*

